

INFORMACIÓN PERSONAL

Hernández Ibáñez Jorge



-  Valencia (España)
-  644792707
-  work@jorgehi.com
-  www.jorgehi.com

OBJETIVO PROFESIONAL

Trabajar en el sector cinematográfico. Aptitudes para la dirección, supervisión de VFX y para los departamentos de Rigging, FX y Pipeline (Técnico).

EXPERIENCIA PROFESIONAL

07/11/2019–24/01/2020



Tool Developer & Rigging (Prácticas)

La Tribu Animation, Valencia (España)

- Investigación y preparación de una pipeline en blender para: Modelado-Rigging-Animación.
- Investigación de Addons para rigging en Blender.
- Implementación de herramientas para pipeline y Rigging-Animación: Picker, Actualizador de modelos rigueados, etc.
- Rigging de un personaje y testeo de la pipeline con el mismo.

10/09/2016–presente



Community Manager & Miembro

IEEEsbUV, Valencia (España)

- Miembro del IEEE - Rama de estudiantes de la UV
- Organización e Impartición de Cursos. Ejem.: Curso de Introducción a Blender 2.8X para estudiantes universitarios de 1º a 3º curso.
- Organización de Eventos y puertas abiertas.
- Creación de proyectos multimedia
- Asistencia a congresos nacionales e internacionales.

15/06/2016–presente



Filmmaker

Freelance, Valencia (España)

-Dirección, Supervisión de VFX, Edición y cámara de: Cortometrajes, Documentales y vídeos promocionales.

<https://jorgehi.com/index.php/video/>

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

10/09/2016–presente



Grado en Ingeniería Multimedia

Universidad de Valencia, Valencia (España)

-Simulación de FX para VFX, Animación y videojuegos (Implementación y desarrollo de sistemas de: Fluidos, IA, Terrenos, Partículas, Colisiones, etc)

-Programación:

- Python, C++, C#, Java
- Gráficos: OpenGL, OSL, GLSL
- Programación Web: HTML, Javascript, PHP, CSS,...

- Software: Blender, Unity, Processing
- Redes Multimedia: Comunicaciones en redes locales y globales. Protocolos y sistemas.
- Producción Audiovisual. Conocimientos teóricos y prácticos de la narrativa y producción audiovisual.

15/10/2011–06/06/2017

Grado Elemental de interpretación musical

Estudios Cursados en: Escuela de Música SM Ruperto Chapí
 Calle Gelela, 16, 03400 Villena (España) - <http://smrupertochapi.com/>
 Título expedido: Conservatorio Profesional Municipal de Música de Villena
 Calle de San Francisco, 2 AC, 03400 Villena (España)
<http://www.villena.es/conservatorio/>
 Titulado con el grado elemental de música. Estudios:
 -Teoría musical y solfeo durante 5 años
 -Interpretación musical:
 - Percusión. 6 años de estudio.
 - Piano. 2 años de estudio.

COMPETENCIAS PERSONALES

Lengua materna español

Lenguas extranjeras

catalán/valenciano
 inglés

COMPRENDER		HABLAR		EXPRESIÓN ESCRITA
Comprensión auditiva	Comprensión de lectura	Interacción oral	Expresión oral	
B2	B2	B1	B1	A2
B2	B2	B1	B1	B1
Preliminary English Test - B1				

Niveles: A1 y A2: usuario básico - B1 y B2: usuario independiente - C1 y C2: usuario competente
Marco común Europeo de referencia para las lenguas - Tabla de autoevaluación

Competencias digitales

AUTOEVALUACIÓN				
Tratamiento de la información	Comunicación	Creación de contenido	Seguridad	Resolución de problemas
Usuario competente	Usuario competente	Usuario competente	Usuario competente	Usuario competente

Competencias digitales - Tabla de autoevaluación

- Conocimientos de ofimática. Paquete office y lenguajes como Latex.
- Edición y creación de contenidos. Amplio control de la suit Adobe, Blender...

INFORMACIÓN ADICIONAL

Pertenencia grupos/asociaciones

- Miembro del IEEE en la rama de la universidad de Valencia desde 2016. Community Manager desde noviembre de 2018.
- Voluntario participante en el programa entre iguales y el programa coneixer de la Universidad de Valencia. Mentor de alumnos de 1º y guía en diferentes ocasiones.
- Miembro de la Asociación fotográfica AFV desde 2017.

Premios y distinciones

- Premio del público al Cortometraje Game of Bobs (Proyecto final de la asignatura de Animación). Equipo de 3 alumnos. Desarrollo de herramientas de animación, FX, Rigging, Animación, MOCAP, modelado básico, física.
- Ganador del 1º y 2º premio del concurso Katakí la bajoka organizado por Villena Cuéntame. Fiestas de moros y cristianos - Villena 2018. En colaboración y patrocinio con: la Junta central de Fiestas, Turismo Villena y Fobesa Gestión de Medioambiente.
- Ganador del 2º premio del concurso Katakí la bajoka organizado por Villena Cuéntame. Fiestas de moros y cristianos - Villena 2017. En colaboración y patrocinio con: la Junta central de Fiestas y Turismo Villena.
- Miembro encargado del equipo ganador del concurso de Robótica organizado por la Universidad Politécnica de Valencia (sede de Alcoy) en 2016.

Cursos

- Curso de guion cinematográfico para películas, cortos y documentales. Impartido por Giovanna Ribes en la Universidad de Valencia. 2017
- Participante de La iniciativa MOTIVEM 2018 de la Universidad de Valencia. (Trabajo de ideas en equipo, desarrollo, presentación de proyectos y bases legales). Encargado de la realización de la vídeo presentación del proyecto.

Cursos Online

- Creación de planos para VFX in Nuke por Ramon Cervera
- Layout para VFX, lenguaje y narrativa de cámara por Carolina Jiménez
- Introducción a VFX para cine por Carolina Jiménez
- Curso completo de After Effects por Runbenguo

Conferencias

- Asistente al Congreso Internacional WESYP organizado por IEEE (*Institute of Electrical and Electronics Engineers*). Desarrollo de factores tecnológicos, interacción con empresas internacionales y desarrollo de trabajos interdisciplinares en equipo.

Permiso de conducir B